

ESCAPE FROM ISS

Activité : Jeu d'évasion numérique

Niveau : Seconde bac pro ou CAP groupement 1

Module : Géométrie

Modalité d'organisation :

En présentiel, le professeur peut constituer des groupes de 2 à 4 élèves par poste (ordinateur ou tablette).

À distance, les élèves peuvent collaborer via une plateforme de classe virtuelle dans laquelle le professeur aura constitué les groupes de travail.

Auteur : Mirana BALLANS



Module		Niveau	ESCAPE GAME
Géométrie		2de bac pro	<p>http://acver.fr/mb-iss</p> <p>Vous devez évacuer la station spatiale internationale de toute urgence, mais l'accès au vaisseau Soyouz qui doit vous ramener sur Terre est verrouillé. La communication avec la Terre est coupée et les réserves en oxygène s'amenuisent. Vous avez 45 min pour trouver le code d'accès !</p>
		1 ^{ère} CAP Groupement 1	
Capacités	Connaissances		
Reconnaître, nommer un solide usuel.	Solides usuels : le cube, le pavé droit, la pyramide, le cylindre droit, le cône, la boule.		
Calculer le volume d'un cylindre droit	Figures planes usuelles : triangle, quadrilatère, cercle.		
Modifier ou compléter un algorithme ou un programme.	Formule de l'aire d'un triangle, d'un carré, d'un rectangle, d'un disque.		
	Formule du volume du cube, du pavé droit et du cylindre.		
Automatismes			
<ul style="list-style-type: none"> - Utilisation des pourcentages ; - Conversions d'unités de longueur, d'aire et de volume ; - Détermination d'un arrondi, d'une valeur approchée ; - Expression d'un résultat dans une unité adaptée ; - Vérification de la cohérence grandeur - unité d'une mesure. 			